

# アニマルマーケット

animal + marche



\*初回説明時間 20分

街の中心にある噴水広場。

そこには今日もたくさんのお客さん達が集まります。

広場の四方に並ぶ店舗たち。あなたはその店舗を経営する1人です。

あなたは魅力的なお店を並べ、お客さんを呼び込み、

お店と街を発展させましょう！

この二次元コードを読み取ると、ゲームのチュートリアルガイドや正誤表が確認できるぞ！



## 目次

・内容物	2	フェイズ3：売却	7
・ゲームの目的	2	フェイズ4：従業員アクション	8
・ゲームの準備	3	フェイズ5：閉店	12
中央の場の準備	3	・ゲーム終了と得点計算	13
個人ボードの準備	4	・40点以上得点した場合について	13
・店舗カードの表記について	5	・経営者能力について	14
・スタートプレイヤーの決定	5	・目標カードについて	15
・ゲームの進行	6	・2人、3人プレイでの変更点	15 16
フェイズ1：集客	6	・追加ルール	16
フェイズ2：収入	7		

# 内容物

※説明書とカード上では従業員コマを  で、客コマを  で表記します。



広場ボード 1枚



得点ボード 1枚



表 基本店舗カード  
裏 上級店舗カード  
20枚



個人ボード 4枚



公共建築物カード  
6枚



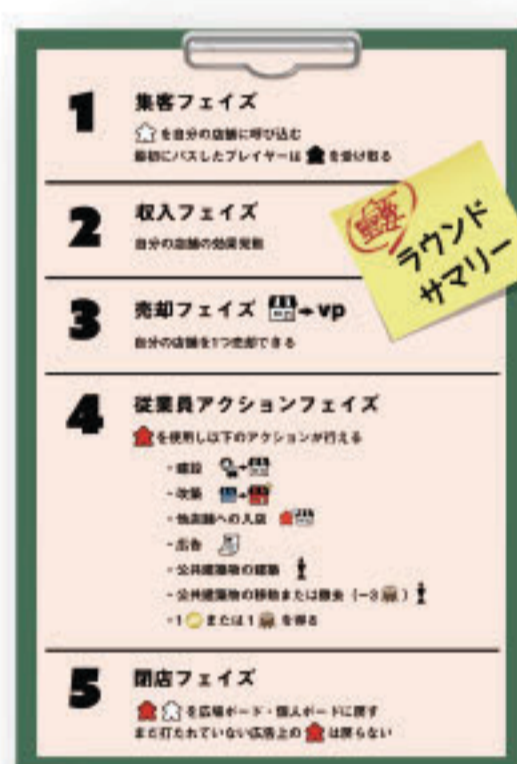
特殊店舗カード 6枚



広告カード 9枚



経営者カード 7枚



ラウンドサマリーカード  
4枚



目標カード  
小目標 7枚  
大目標 12枚

資源マーカー コインマーカー 8枚   
木材マーカー 4枚 

動物コマ 20個    

スタートプレイヤーマーカー    
ラウンドマーカー 各1個 

従業員コマ 25個      
各色 6個  
バネッサ専用コマ 1個 

説明書(日本語・英語) 各1枚

店舗・勝利点一覧表(日本語・英語) 各1枚

# ゲームの目的

ゲームは5ラウンド行います。

プレイヤーは店舗を経営したり広告を打ったりしながら、誰よりも多くの勝利点(vp)を獲得しましょう。

# ゲームの準備

## 中央の場の準備



- ①広場ボードをテーブル中央に置きます。
- ②客コマ20体のうち16体を広場ボード上のマスへ1体ずつ並べます。  
残りの客コマ4体を、広場ボードの脇に置きます。
- ③プレイヤーは好きな色の個人ボードを選び、広場ボードの四辺に合わせて置きます。
- ④基本店舗カード、特殊店舗カードをテーブルの上へ並べます。この時、基本店舗カードは青い面を上向きにして並べます。また「雑貨店」「パン屋」「材木店」はプレイヤー人数分ひとまとめにして重ねて置いてください。
- ⑤公共建築物カードを表向きにテーブルの上へ並べます。  
この時同名のカードは重ねて置いてください。
- ⑥広告カードを全てまとめて一つの山札とし、良く混ぜた後テーブルの上へ置きます。  
山札の上からカード3枚をめくり、表向きに並べます。
- ⑦得点ボードをテーブルの上へ置きます。
- ⑧各プレイヤーは個人ボードと同じ色の従業員コマを選び、6個受け取ります。  
そのうちの従業員コマ1つを、得点ボードの0のマスへ立てて置いてください。
- ⑨各プレイヤーは5個の従業員コマを個人ボード上へ置きます。(P4【個人ボードの準備】参照)
- ⑩得点ボード上のラウンド1にラウンドマーカーを置きます。  
(2人プレイ・3人プレイ時の準備はP15・16【2人プレイ・3人プレイ時の変更点】参照)

…経営者カードと目標カード以外は全てテーブルに並べるんだ。



# ゲームの準備

## 個人ボードの準備



- ①自分の色の従業員コマ5個をボード上へ図のように並べます。
- ②コインマーカー2枚と木材マーカー1枚を受け取ってください。
- ③経営者カードを7枚を良く混ぜ、各プレイヤーに1枚ずつ配ります。受け取った経営者カードは表向きに手元へ置きます。余った経営者カードは箱にしまいます。
- ④各プレイヤーは初期資源として経営者カードの左上に示された分だけコインと木材を得ます。
- ⑤小目標カード1枚と大目標カード3枚をランダムに受け取ります。  
テーブルに置くときは他プレイヤーから見えないよう伏せて置きます。
- ⑥個人ボード上の4つの売地を各々「区画」と呼びます。  
各プレイヤーは店舗カード「雑貨店」を1枚ずつ受け取り、好きな区画に置いてください。(初めてプレイする場合は、全員左端の区画に置きましょう)

大目標カードは配られた3枚のうち2枚までしか勝利点化出来ないよ。  
詳しくは P15【目標カードについて】参照

### 資源トラックについて

各プレイヤーは最大30コインと15木材を持つことができます。



上図では、プレイヤーは20コインと10木材を持っています。



# 店舗カードの表記について



店舗アイコンは の3種類があります。これらは大目標カードや店舗カード「フードコート」「ホームセンター」の能力に関わってきます。「雑貨店」「輸入雑貨店」のみ の2つが記載されていますが、これは または のいずれか一方の効果のみ適用します。

例：ゲーム終了時「雑貨店 」と「銀行 」の2店舗のみ建っている状態だと、大目標8( の3種類の店舗が建っている)は、達成されません。

店舗は基本店舗・上級店舗と特殊店舗があり、各店舗様々な効果を持っているんじゃない。詳しくは別紙【店舗効果・勝利点一覧表】参照



# スタートプレイヤーの決定



スタートプレイヤー  
マーカー

適当な方法でスタートプレイヤーを決定し、スタートプレイヤーマーカーを渡します。ゲーム開始以降は、集客フェイズで最初にパスしたプレイヤーにスタートプレイヤーマーカーが移動します。(P6【集客フェイズ】参照)

# ゲームの進行

ゲームは5ラウンドです。

各ラウンドは以下のフェイズに沿って行われます。

- フェイズ1：集客
- フェイズ2：収入
- フェイズ3：売却
- フェイズ4：従業員アクション
- フェイズ5：閉店

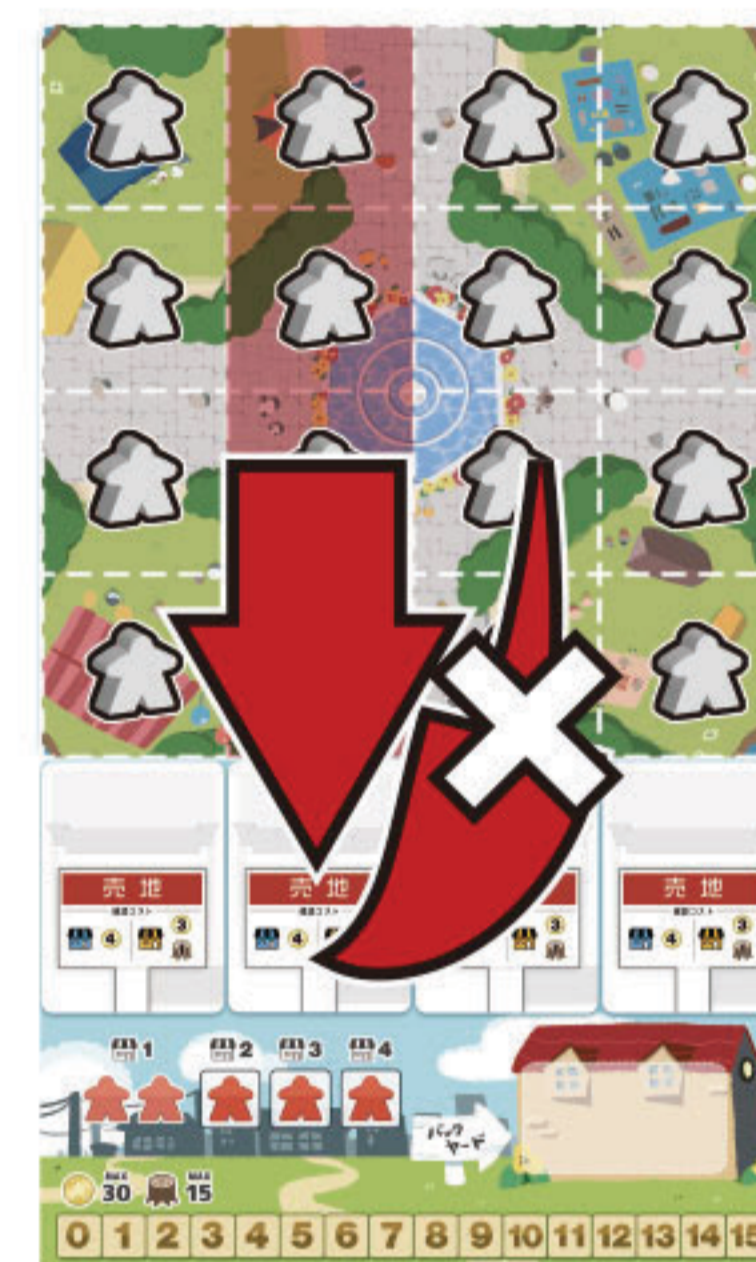
各フェイズでは、スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。

ゲームの流れが確認出来る  
サマリーカードがついてるよ！



## フェイズ1：集客

スタートプレイヤーから順に、各プレイヤーは自分の手番に1体、客コマを自分の店舗に呼び込むことが出来ます。この時呼べるのは、**客コマを呼び込みたい店舗の前方4マスにいる客コマのみ**です。前方4マスであれば、好きなマスから呼ぶことが出来ます。



呼んできた客コマは店舗カードの客用椅子アイコンの上に置きます。客用椅子の数だけ客コマを置くことが出来ます。客用椅子アイコンがない店舗カードには客コマは置けません。客用椅子が無い店舗カードの効果は、その店舗の建設時や指定されたフェイズ・アクション時に発動します。(詳しくは【店舗効果・勝利点一覧表】参照)



全プレイヤーがパスするまで、この手順を繰り返します。各プレイヤーはまだ客コマを呼び込める状態でも、パスすることが出来ます。パスしたプレイヤーは次のフェイズ開始まで手番を飛ばされます。**一番最初にパスしたプレイヤーはスタートプレイヤーマーカーを受け取ってください。**次のフェイズから、このスタートプレイヤーマーカーを持っているプレイヤーがスタートプレイヤーになります。

客コマはプレイヤー同士での取り合いになるから、自分の店舗の全ての椅子が埋められるとは限らないよ！気をつけなね！



## フェイズ2：収入

スタートプレイヤーから順に、各プレイヤーは自分の店舗から収入を得ます。プレイヤーは自分の手番が来たら、客コマの置かれている店舗の効果を任意の順番で発動させることができます。客コマが複数置かれている場合は、その数分だけ効果が発動します。店舗によっては、置かれた客コマの数によって効果が変わるものもあります。

(各店舗効果の詳細内容は別紙【店舗効果・勝利点一覧表】参照)



### 上図の場合

客コマの数	店舗効果	収入
輸入雑貨店 :2体	輸入雑貨店 (3コイン+1木材) ×2	7コイン
フードコート :1体	フードコート (✂が2店舗のため1コイン)×1	2木材
総合病院 :1体	総合病院 (3vp) ×1	3勝利点
材木店 :0体	材木店 (2木材) ×0	を 得 ま す

## フェイズ3：売却



スタートプレイヤーから順に、各プレイヤーは自分の店舗1つを売却することができます。売却する際には、店舗カード右下に記載された勝利点を得た後、売却した店舗カードを場に戻してください。また配置していた客コマは広場ボードの好きなマスへ、従業員コマは各プレイヤーの個人ボードの外へ戻してください。店舗カードの一部と経営者の能力によっては、売却時に効果が発動するものがあります。

(P14【経営者能力について】と別紙【店舗効果・勝利点一覧表】参照)



勝利点

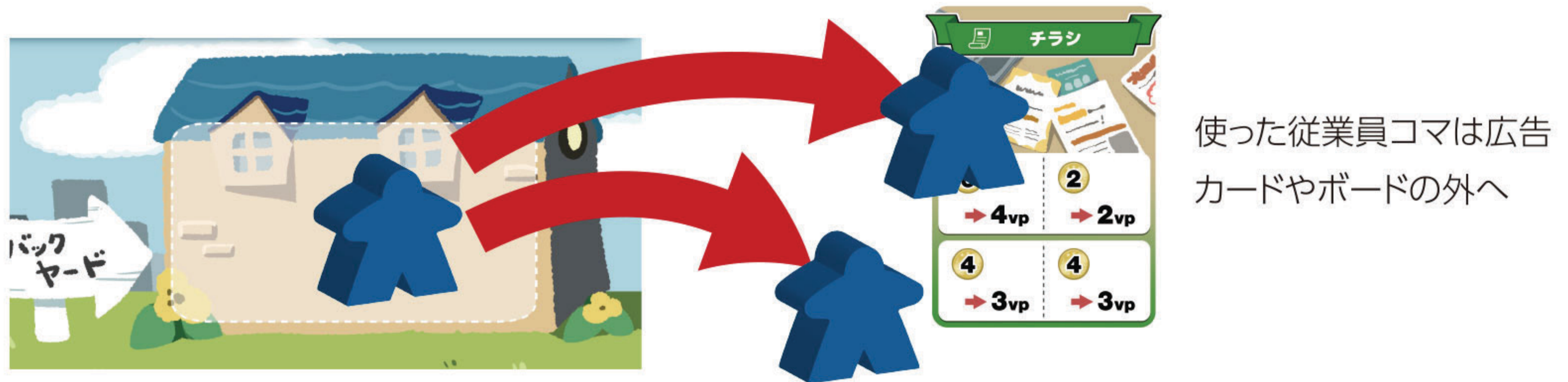
店舗カードの勝利点は売却時だけでなく、ゲーム終了時に区画に建っていた場合も得ることができるんですよ…！  
詳しくはP13【ゲーム終了と勝利点】参照



## フェイズ4：従業員アクション

スタートプレイヤーから順に、各プレイヤーは1手番に1アクションを行うことができます。アクションを行う際は、1アクションにつきバックヤードにいる従業員コマ1体を使用します。そのため各プレイヤーは、このフェイズ開始時にバックヤードにいる従業員コマの数だけアクションを行うことができます。

使用した従業員コマは、所定の場所または個人ボードの外へ置き、使用済みであることを明確にしてください。

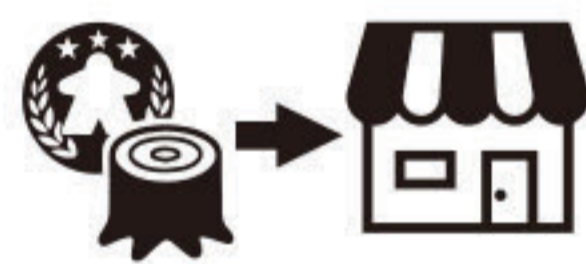


全プレイヤーがパスするまでこの手順を繰り返します。パスしたプレイヤーは次のフェイズ開始まで手番を飛ばされます。またパスには従業員コマを使用しません。

行えるアクションは以下の7種です。

- ①建設
- ②改築
- ③他店舗への入店
- ④広告
- ⑤公共建築物の建築
- ⑥公共建築物の移動または撤去
- ⑦1コインまたは1木材を得る

### ① 建設



必要なコストを支払い、場にある店舗カード1枚を取って個人ボードの好きな区画へ置くことができます。この時使用した従業員コマは個人ボードの外へ置いてください。

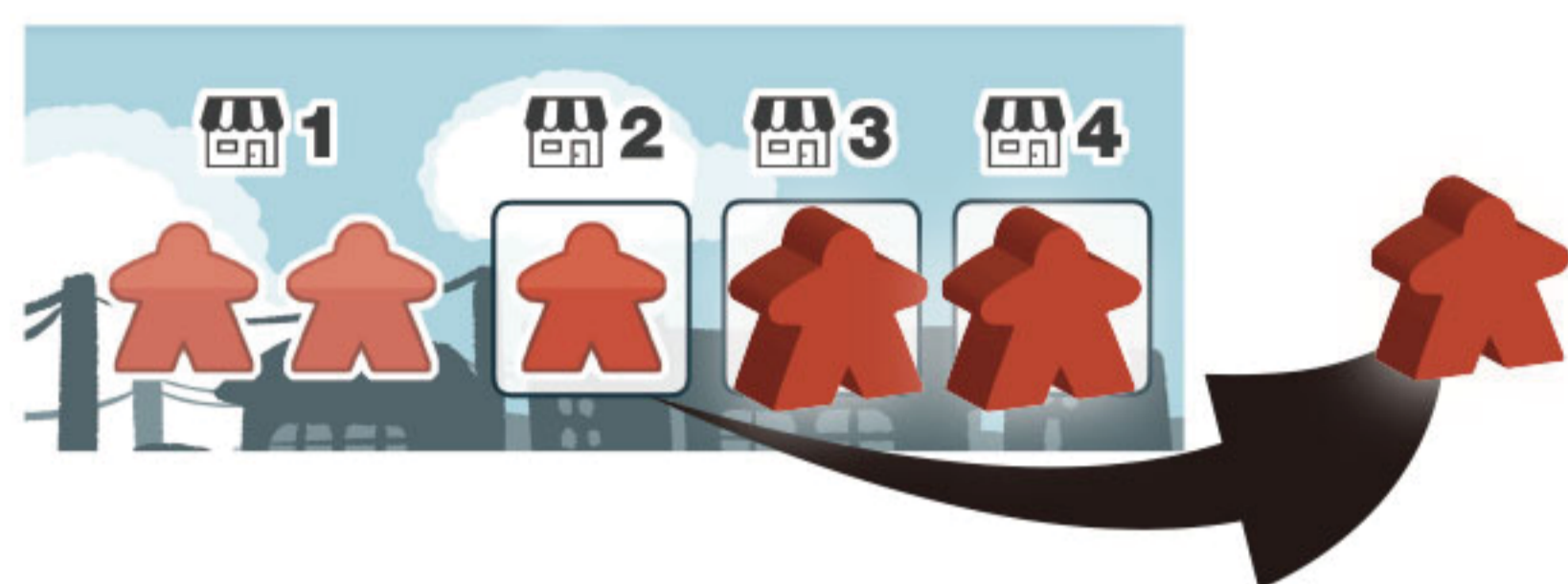
基本店舗(青枠)は建設に4コインが、  
特殊店舗(オレンジ枠)は3コイン1木材が必要です。  
これらの必要コストは個人ボードの区画に記載されています。





自分の店舗が建っている区画数が2区画・3区画・4区画と増えるごとに、従業員コマを1体ずつ雇うことができます。雇った従業員コマは次のラウンドから使用できます。(雇ったラウンドには使用することが出来ません)

新たに雇った従業員コマは個人ボードの外へ置いてください。

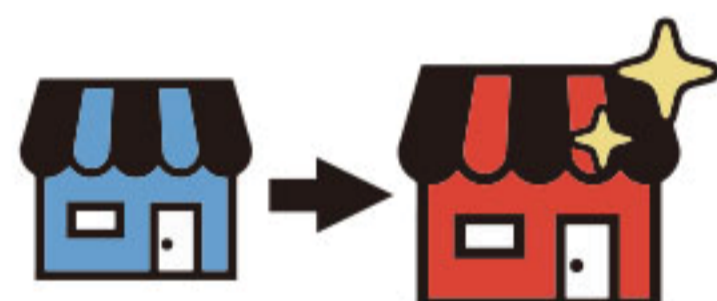


2区画が店舗で埋まったら  
新たに一体雇える

一度雇った従業員コマは、売却によって店舗数が変化しても減少はしません。また1人のプレイヤーの区画に同じ店舗カードを2枚建設することは出来ません。そのため任意の基本店舗を改築して上級店舗にしても、上級店舗になる前の元の店舗と同じ種類の基本店舗をもう一つ建設することは出来ません。店舗を売却後、改めて同じ店舗を建設することは出来ます。

例：プレイヤーは、自分の区画にパン屋と高級パン屋が同時に建っている状態にすることが出来ません。高級パン屋を売却後、パン屋を建設することは出来ます。

## ② 改築



既に自分の区画へ建設されている基本店舗の左下に記載されたコスト(改築コスト)を支払うことで、その店舗カードを裏返し上級店舗に改築することが出来ます。この時使用した従業員コマは個人ボードの外へ置いてください。改築前の段階で置かれている客コマや他プレイヤーの従業員コマは、改築し裏返した後もそのカードの各席の上へ置いたままにしてください。



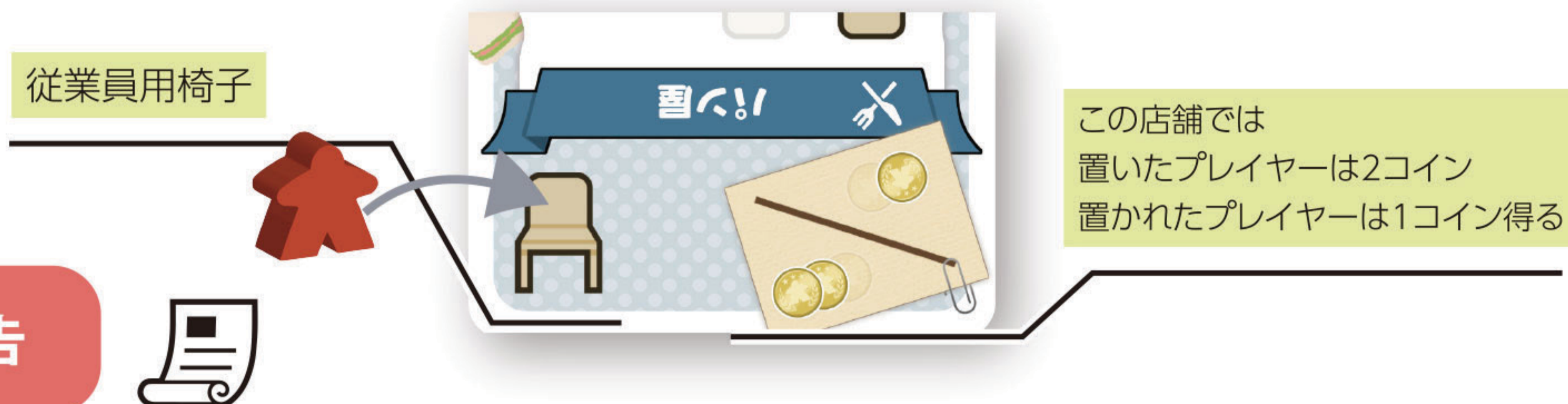
また基本店舗を建設する際、必要コストの4コインに加えその店舗カードの改築コストを支払うことで、建設と改築を1アクションで同時に行うことが出来ます。この時「工務店」「大型工務店」の効果は合計したコストに適用します。



### ③ 他店舗への入店



他プレイヤー店舗の従業員用椅子アイコンの上へ従業員コマを置くことで、記載された資源または勝利点を得ます。この時、従業員コマを置いたプレイヤーと置かれたプレイヤーでは各々得られる資源・勝利点が異なります。



### ④ 広告



必要なコストを支払うことで、広告カード上に従業員コマ1体を置くことができます。1枚の広告カードに置ける従業員コマは2体までです。一人のプレイヤーが2手番を使い、2体置くことも可能です。

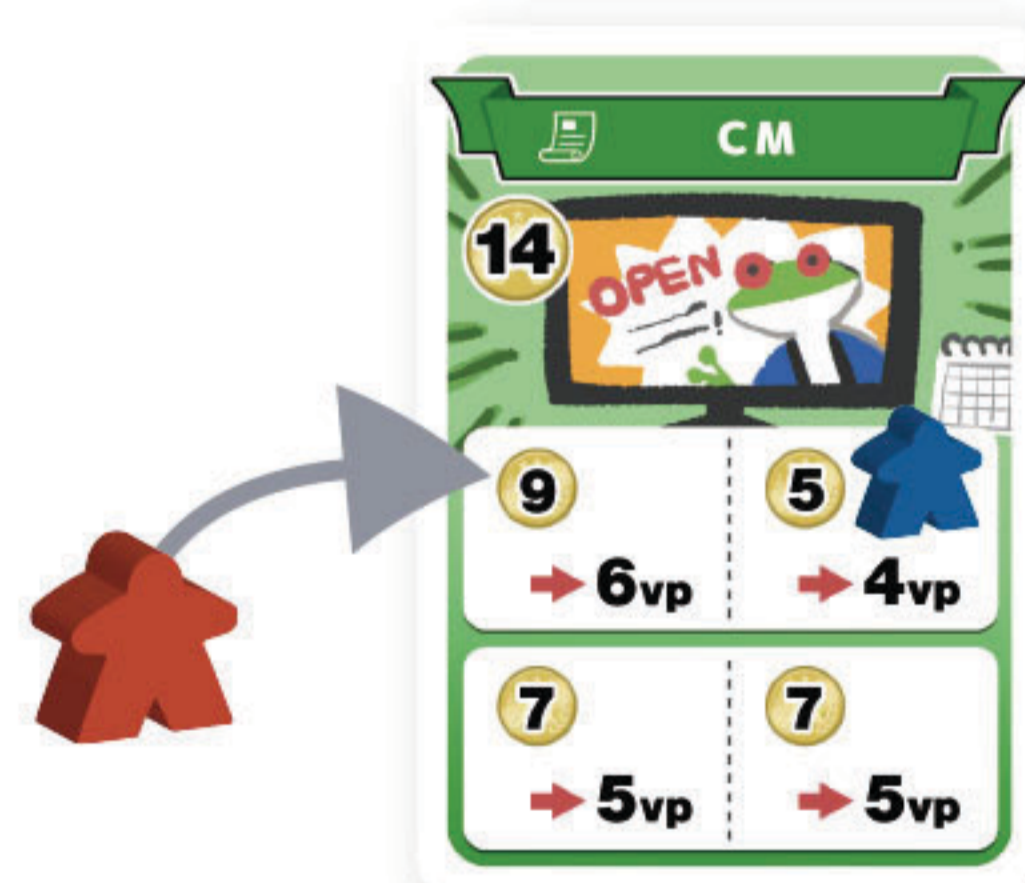
従業員コマが置ける場所は上下二つの枠があり、1体目が置いた枠と同じ枠でないと2体目は置けません。

(上の枠に1体目がある状態で、下の枠に2体目を置くことは出来ない)

支払われたコストの合計が規定広告料に到達すると、広告を打つことができます。広告を打つと、そのカード上に従業員コマを置いていたプレイヤーは規定の勝利点を得ます。最も多くの広告料を支払ったか、または同額であれば先に広告料を支払ったプレイヤーが広告カードを得ます。

規定広告料

従業員コマの  
置ける場所



既に青プレイヤーが5金を支払っているため9金を支払いコマを置く



広告が打たれ赤プレイヤーは6勝利点+このカード、青プレイヤーは4勝利点を得る

広告カードが発動したら、山札から新たに広告カードを1枚めくり場に置いてください。山札が無くなった場合、広告カードはそれ以上追加されません。発動された広告カード上にいた従業員コマは回収し個人ボードの外へ置いてください。まだ打たれていない広告カード上の従業員コマは、閉店フェイズ時にも戻されず次のターンへ持ち越します。

広告カードの所持は基本店舗「広告代理店」や目標カード達成に関係してくるんだ。



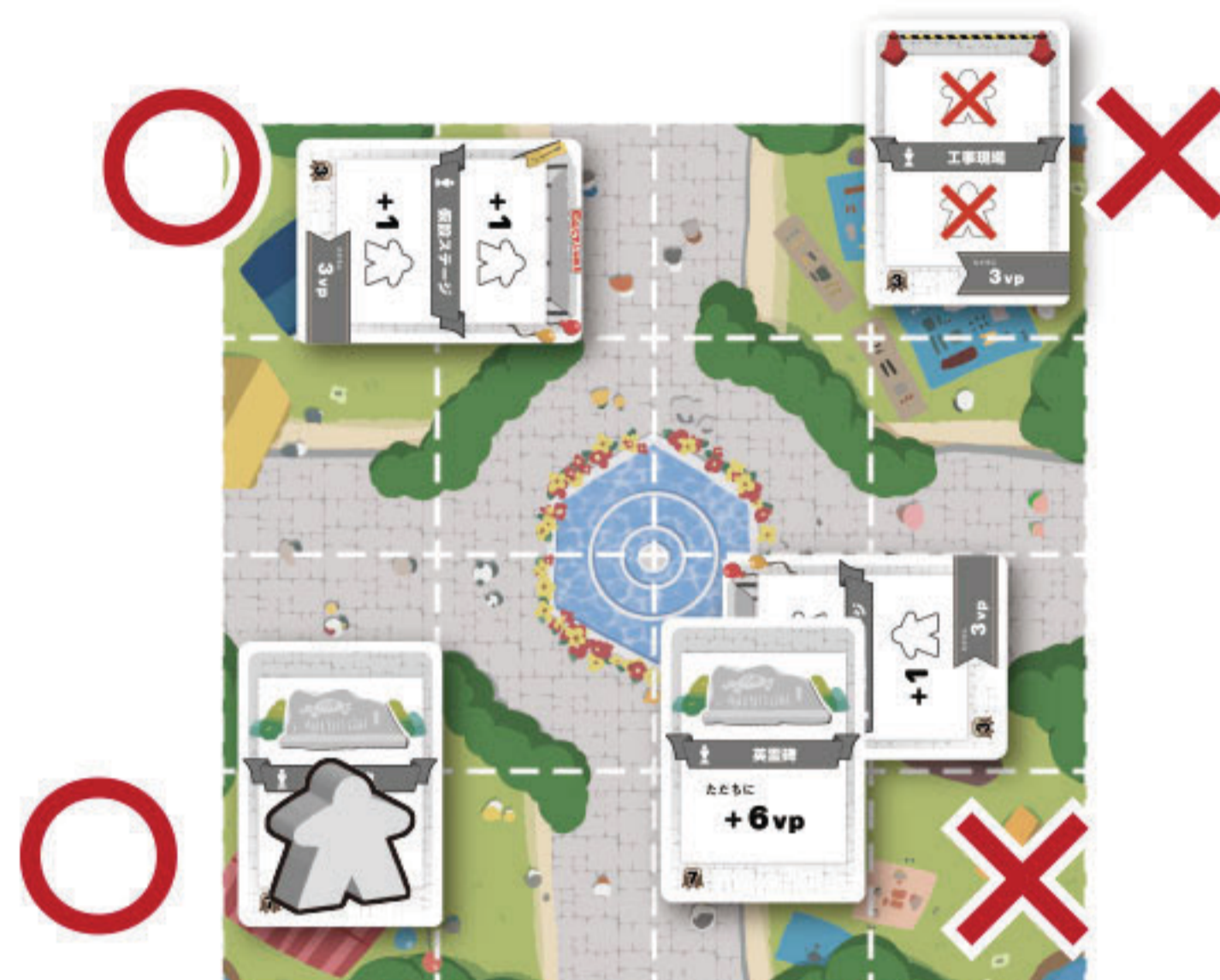
## ⑤ 公共建築物の建築



公共建築物カードの左下に記載されたコストを支払うことで、広場ボードへ公共建築物を1つ配置することが出来ます。この時使用した従業員コマは個人ボードの外へ置いてください。公共建築物カードを配置したプレイヤーは、ただちにカード右下に記載された勝利点を得ます。公共建築物カードは広場ボード2マス分に配置します。この時、カードを配置する際は以下のルールに従います。

### 配置ルール

配置したいマスに  
客コマがいる場合は  
その下へカードを配置する



ボードから飛び出したり  
カード同士が重なるように  
配置は出来ない

### ・英霊碑

配置したプレイヤーはただちに6勝利点を得ます。  
このカード上の客コマの数は変化しません。



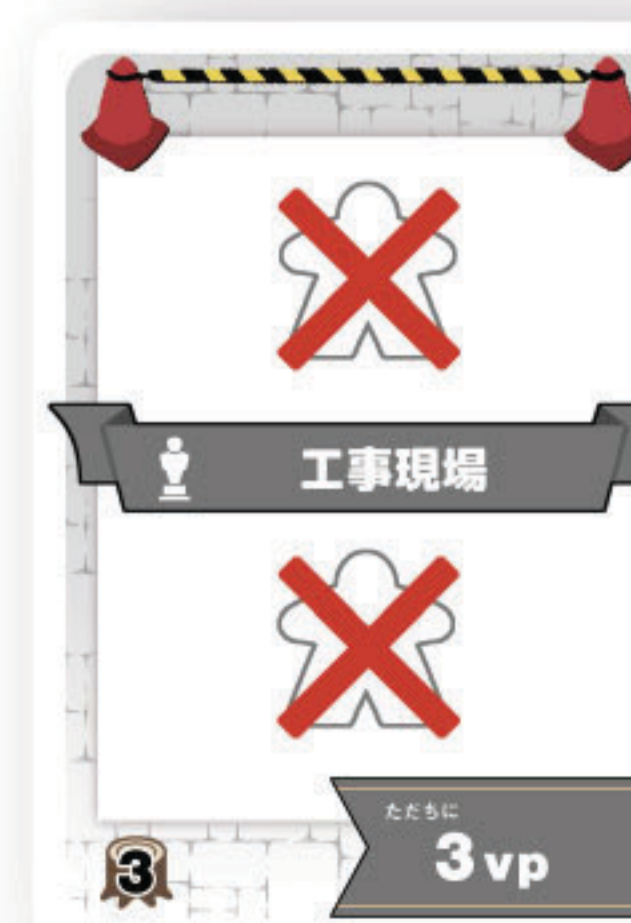
### ・仮設ステージ

配置したプレイヤーはただちに3勝利点を得ます。  
このカードにより客コマは通常より1体ずつ増え、  
カード配置後は1マスにつき2体の客コマが配置されるようになります。



### ・工事現場

配置したプレイヤーはただちに3勝利点を得ます。  
このカード上には客コマが配置出来なくなります。  
元々いた客コマは広場ボードから除外されボード外へ置かれます。



## ⑥ 公共建築物の移動または撤去



3木材を支払うことで、広場ボード上に配置された公共建築物1つを移動、または撤去出来ます。移動・撤去ともに公共建築物の配置ルールに従います。この時使用した従業員コマは個人ボードの外へ置いてください。

### ・移動の場合

広場ボードの好きな場所へ公共建築物カードを移動させてください。

### ・撤去の場合

広場ボードから場に公共建築物カードを戻してください。

公共建築物カードが移動または撤去された場合、元々配置されていたマスの効果は失われます。

## ⑦ 1コインまたは1木材獲得



1コインまたは1木材を得ることが出来ます。この時使用した従業員コマは個人ボードの外へ置いてください。

使用した従業員コマは、③他店舗への入店と④広告のアクションでは該当するカードの上へ、それ以外のアクションでは個人ボードの外へ置くよ。新しく雇った従業員コマを個人ボードの外へ移動させるのも忘れないようにね！



## フェイズ5：閉店

スタートプレイヤーから順に、店舗に配置された客コマは広場ボードへ戻し、各プレイヤーが使用した従業員コマとそのラウンド新たに雇った従業員コマは個人ボードのバックヤードへと戻します。この時、まだ発動していない広告カード上の従業員コマは戻さず、そのまま次のラウンドへ持ち越します。客コマを広場ボードに戻す際は、配置されている公共建築物の効果を活用してください。その後ラウンドマーカーを右に1つずらしてください。

これで1ラウンドが終了！5ラウンド繰り返したらゲームが終了するよ。新しく店舗を建設したり、広告を打ったり、上手く経営するんだよ！



# ゲーム終了と得点計算

5ラウンドを終えるとゲームが終了します。

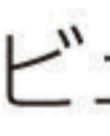
ゲーム終了時に、自分の区画に建っている店舗の勝利点と、達成している「ゲーム終了時に公開」の目標カードを公開し勝利点を獲得します。最も多くの勝利点を獲得したプレイヤーがゲームに勝利します。同点の場合、勝利を分かち合しましょう。

## 得点計算例



ゲーム終了時に資源を22コインと2木材、広告を3枚所持しています。

### 店舗の点数

- 雑貨店(0vp)
- 材木店(所持木材3木材につき1vpのため0vp)
- ビュッフェ(  が3店舗あるため5vp)
- 高級パン屋(所持コイン3コインにつき1vpのため7vp)

計12vp

### 目標カードの点数

- 大目標4 (6vp)
- 大目標6 (6vp)
- 大目標10 (6vp)

3枚とも条件を満たしていますが  
得点化出来るのは3枚のうち2枚までなので  
計12vp

そのため上記の例ではゲーム終了時に合計24vpを得ます

大目標カードは配られた3枚のうち2枚までしか得点化出来ないから気を付けたほうがいい…。詳しくは P15【目標カードについて】参照



## 40点以上得点した場合について

40点以上の得点を表す場合は得点ボードの2周目に入り、コマを寝かせることで1周目のコマと区別してください。



# 経営者能力について



## アレン

公共建築物の建築・移動・撤去のいずれかを行うたび3コインを得る。



## マイスター

売却フェイズに売却を2回行える。売却のたびに2木材を得る。



## レオン

建設アクション・改築アクションの際に何度でも1木材を2コインで代用できる。



## オルランド

自分の店舗に、他プレイヤーの従業員コマが置かれるたび1コインを得る。



## トビー

集客フェイズ開始時、自分の店舗を好きに並び替えることができる。  
(空区画にも置ける)



## モーガン

ゲーム準備時「雑貨店」の代わりに好きな基本店舗または特殊店舗が建設できる。(例：コンビニを建設した場合、準備時に従業員コマを全て雇い1ターン目から全従業員コマが使用できる)



## バネッサ

バネッサ専用の従業員コマ(灰色)を5コイン支払うことで雇うことができ、雇った後は通常の従業員コマと同様に使用できる。(雇った次のターンから使用できる) この能力は従業員アクションフェイズで、自分の手番の時に通常のアクションに追加して行うことができる。

# 目標カードについて

プレイヤーはゲーム準備時に小目標カード1枚と大目標カード3枚を受け取ります。目標カードの条件を達成し、カードを公開することで記載された勝利点を得ることが出来ます。この時、大目標カードはゲームを通して3枚のうち2枚までしか得点化することが出来ません。そのため大目標カード3枚とも達成条件を満たした場合、そのうちの2枚をプレイヤー自身で選び得点化することになります。目標カードには「達成時に公開」と「ゲーム終了時に公開」の2種類があります。

## ・達成時に公開

目標カードに書かれた条件を満たした時点でカードを公開し、記載された勝利点を得ます。

## ・ゲーム終了時に公開

ゲーム終了時に条件を満たしていた場合カードを公開し、記載された勝利点を得ます。



目標カードの左側には達成条件に  
関係するアイコンが表示されているよ。



# 2人プレイ・3人プレイでの変更点

## 2人プレイ

除外カード 「老舗小料理屋」「大目標カード1」

2人プレイでは広場ボードを半分に折り畳んで使用します。お互い長辺に個人ボードが接するように置いてください。そのため集客フェイズでは、前方2マスの客コマを呼んでくることとなります。



## 3人プレイ

除外カード なし

3人プレイでは、使用する個人ボードが3枚になるため、広場ボードのうち一边には何も置かれませんが、右図のように、広場ボードの斜め4マスに使用していないプレイヤーカラーの従業員コマを置いてください。従業員コマが置かれたマスは、ゲーム中ボード外として扱います。



そのため客コマは置かれず、公共建築物カードも配置することが出来ません。集客フェイズでは従業員コマが置かれたマスを除く、前方3マスから客コマを呼んでくる事が出来ます。

## 追加ルール

ゲーム準備時に配られた大目標カードが「大目標4」「大目標5」であった場合や「大目標7」「大目標8」「大目標9」であった場合、これらは同時に達成することが出来ません。そのためゲームに慣れてきたら以下のルールを取り入れてください。

- 1.大目標カード3枚が配られたら、そこから1枚を選びます。
- 2.残った2枚を左隣のプレイヤーへ渡します。
- 3.右隣から回ってきた2枚を貰い、同じように1枚を選びます。
- 4.そして余った1枚を左隣へ渡します。

上記の手順で大目標カード3枚を決定し、ゲームを開始します。

このルールを採用する場合は、経営者能力や戦略に合わせて目標カードを選ぶと良いでしょう。



ゲームデザイン：戸塚中央  
アートデザイン：よしはらヨシ

説明書校正：有我 悟  
翻訳：Saigo  
制作協力：ささみ企画

製品の不備やルールの不明点は以下までご連絡ください  
Mail : board\_game@asobition.com  
Twitter : @Asobition1